

Za 2-4 igrača Za dob 5+

UPUTE

⚠ UPOZORENJE: OPASNOST OD GUŠENJA
Sadrži sitne dijelove. Nije za djecu ispod 5 godina.

SHARK SPRAY WATER



REFLECTION



TOUCH



OBSERVATION



Sastavite morskog psa tako da spojite glavu na tijelo odnosno postolje.



Umetnite zube u utvore, na način da uži dio zuba provučete kroz otvor, a sa stražnje strane povucite kako bi ga fiksirali.



Linija punjenja

Napunite špricu vodom uz pomoć čaše do označene linije na šprici.



Klik!

Držac šprice

Tipka za otključavanje

Povucite držač šprice na poleđini dok ne čujete klik. Umetnite špricu u držač i otkočite ga kada ste spremni za igru.

Napomena: Nakon što ste otkočili držač šprice, igra vađenja zubiju je spremna. Svakomalo jače pomicanje glave može aktivirati špricu s vodom.

Priprema igre:

1. Igrači moraju umetnuti sve zube u otvore na ustima morskog psa, napuniti špricu s vodom i umetnuti u držač.
2. Igrač mora zavrtjeti strelicu koja pokazuje iz kojeg dijela ustiju mora izvaditi zub: (brada, lijevi obraz, desni obraz, prednji dio)
3. Igrač iščupa bilo koji zub u tom dijelu ustiju.
4. Ukoliko u tom dijelu više nema zubiju, može izvaditi najbliži zub.
5. Ako je čupanje zuba uspješno, igrač zarži zub s bodovima. Pažljivo prosljedi morskog psa sljedećem igraču s lijeve strane koji nastavlja igru.
6. Ako se morski pas previše zatrese i šprica zalije igrača vodom, on gubi zub koji se stavlja sastrane do kraja igre. Igrač mora ponovo napuniti špricu, namjestiti u držač i prosljediti morskog psa sljedećem igraču s lijeve strane.
7. Igra se nastavlja dok se ne izvade svi zubi.

Bodovanje:

Svaki zub donosi bodove ako se ne aktivira šprica s vodom. Zubi su vrijedni 1, 2 ili 3 boda. Što je teže iščupati zub to više bodova donosi. Bodovi su napisani na svakom zubu.

Pobjednik igre:

Igrač koji prvi sakupi bodove kako je ispod navedeno je pobjednik:
2 igrača: 9 bodova 3 igrača: 8 bodova 4 igrača: 7 bodova
Ako igrač aktivira špricu s vodom gubi zub i bodove.



x16

x1

x1

x1